1.3 Получение ввода от пользователя

Получение ввода от пользователя

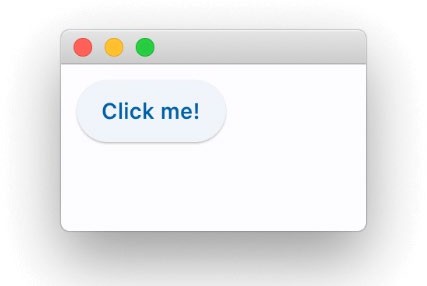
Создание интерактивных веб-приложений с Flet - это просто! Он не только ограничивается отображением данных, но вы можете запросить ввод от пользователя и реагировать на различные события, создаваемые элементами управления страницы.

# Кнопки

Кнопка - это самый основной элемент управления, который генерирует событие клика при нажатии:

btn = ft.ElevatedButton("Click me!")

page.add(btn)

Все события, генерируемые элементами управления на веб-странице, непрерывно отправляются обратно в скрипт, так как же именно работает реакция на нажатие кнопки?

# Обработчики событий

Кнопки с событиями в приложении "Счетчик":

import flet as ft

def main(page: ft.Page):

page.title = "Flet counter example"

page.vertical\_alignment = ft.MainAxisAlignment.CENTER

txt\_number = ft.TextField(value="0", text\_align="right",

width=100)

def minus\_click(e):

txt\_number.value = str(int(txt\_number.value) - 1)

page.update()

def plus\_click(e):

txt\_number.value = str(int(txt\_number.value) + 1)

page.update()

page.add(

ft.Row(

[

ft.IconButton(ft.icons.REMOVE, on\_click=minus\_click),

txt\_number,

ft.IconButton(ft.icons.ADD, on\_click=plus\_click),

],

alignment=ft.MainAxisAlignment.CENTER,

)

)

ft.app(target=main)

# Текстовое поле

Flet предоставляет ряд элементов управления для создания форм: TextField , Checkbox , Dropdown , ElevatedButton .

Давайте попросим пользователя ввести имя:

import flet as ft

def main(page):

def btn\_click(e):

if not txt\_name.value:

txt\_name.error\_text = "Как вас зовут?"

page.update()

else:

name = txt\_name.value

page.clean()

page.add(ft.Text(f"Привет, {name}!"))

txt\_name = ft.TextField(label="Ваше имя")

page.add(txt\_name, ft.ElevatedButton("Say hello!",

on\_click=btn\_click))

ft.app(target=main)

# Checkbox

Элемент управления

предоставляет доступ к различным свойствам и

эмитентам событий для удобства использования. Давайте создадим одну задачу ToDo:

import flet as ft

Checkbox

def main(page):

def checkbox\_changed(e):

output\_text.value = (

f"Вы научились кататься на лыжах : {todo\_check.value}."

)

page.update()

output\_text = ft.Text()

todo\_check = ft.Checkbox(label="ToDo: Learn how to use ski",

value=False, on\_change=checkbox\_changed)

page.add(todo\_check, output\_text)

ft.app(target=main)

# Выпадающий список

import flet as ft

def main(page: ft.Page):

def button\_clicked(e):

output\_text.value = f"Значение выпадающего списка:

{color\_dropdown.value}"

page.update()

output\_text = ft.Text()

submit\_btn = ft.ElevatedButton(text="Submit",

on\_click=button\_clicked)

color\_dropdown = ft.Dropdown(

width=100,

options=[

ft.dropdown.Option("Красный"),

ft.dropdown.Option("Зеленый"),

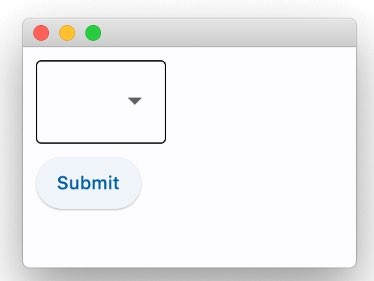
ft.dropdown.Option("Синий"),

],

)

page.add(color\_dropdown, submit\_btn, output\_text)

ft.app(target=main)

****